

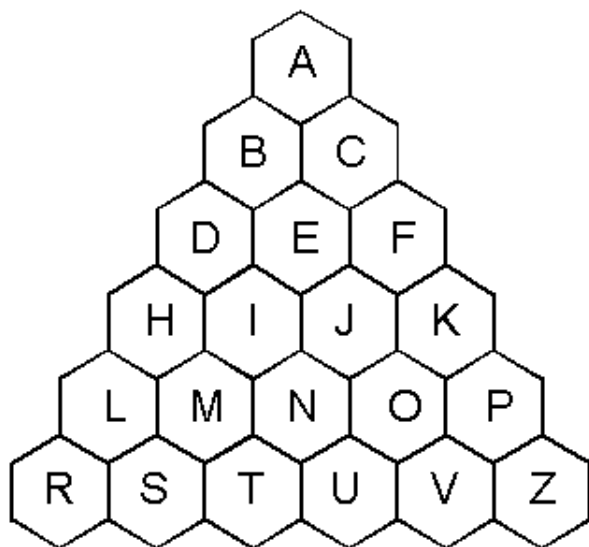
# A-Z KVÍZ

**Pomůcky:** Šestiúhelníková pyramida nakreslená na papíru nebo na tabuli, měřič časového intervalu (např. kuchyňská minutka nebo malé přesýpací hodiny).

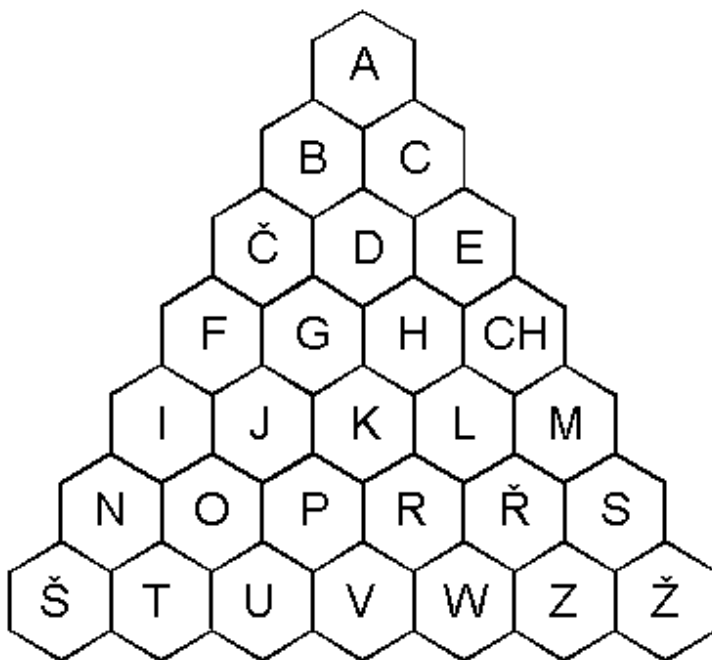
**Postup:** Hra je známá z televizní soutěže, budeme ji však hrát zjednodušeně. Hrají buď jednotlivci, dvojice, nebo skupinky. Kdo dříve spojí správnými odpověďmi všechny tři strany trojúhelníku, vyhrává. Otázky jsou pokládány tak, aby odpověď byla jednoslovná a začínala právě tím písmenem, které si hráč vybral.

Lehčí varianta pro menší děti je ta, že se nesnaží spojit všechny tři strany trojúhelníku, ale jde jen o to, kdo získá více správných odpovědí.

Když hráč odpoví správně, zbarvíme zodpovězené písmeno příslušnou barvou. Pokud hráč odpověď nezná, je otázka nabídnuta druhému hráči. Neví-li nikdo, pak se písmeno buď zakrývá tmavým šestiúhelníkem a pak se o něj losuje (systémem „kámen – nůžky – papír“), nebo se jde k dalšímu písmenu. Na nezodpovězené písmeno pak použijeme už jinou otázku.



obr. 1 – A-Z kvíz – zúžená varianta



obr. 2 – A-Z kvíz – širší varianta